Robert-Matzke-Straße 43
01127 Dresden

Robert Wartenberg

Lebenslauf

(+49) 152 085 166 33
rw@boogiedev.net
Robert_Wartenberg
RobTranquillo

Profil

Software-Entwickler und Allrounder mit über 20 Jahren Berufserfahrung. Mich treibt die Neugier auf neue Ideen, Technologien und Arbeitsweisen und die Frage, wie sie sich passend zum Problem sinnvoll einsetzen lassen, um Hürden zu überwinden und Abläufe zu vereinfachen. Meine Stärken liegen in Entwicklung und Erforschung neuer Ansätze, zuletzt in KI-gestützter Entwicklung mit klaren Vorgaben, Tests und Guard-Rails; dazu kommt solide Praxis mit Linux-Servern, Containern und Netzwerk. Besonders reizt mich der Einsatz für Energie, Nachhaltigkeit und Umwelt.

Berufserfahrung

vr-bits GmbH — *Leipzig*

C# Developer & Software Engineer für Unity AR/VR — *11.2019 – 09.2026*

- Konzeption, Entwicklung, Deployment und Betreuung von mehr als 20 Anwendungen mit C# und Unity für Web, Desktop, Mobile und XR, unter anderem für Roche, TenneT, enviaM und Audi; Integration von SDKs und externen Services, Refactoring und Performance-Optimierung
- Recherche neuer Technologien für Kundenprojekte: Needle Engine, NeRF, KI-Modellgenerierung, Unity DOTS, xAPI
- Automatisierte Builds und Deployments mit GitHub Actions, GitLab CI und GameCI
- Telekom MMS AI Assist: Docker/Compose, GitLab-CI-gestützter Build und Push versionierter Images sowie Docker- und Kubernetes-Anweisungen für einen Python-basierten Voice-Agent-Service in der Open Digital Cloud
- AssetDownloader für MMS: Konzeption einer .NET-Standard-Kernbibliothek mit Unity-Anbindung (parallele Downloads, Wiederaufnahme, Cache); spezifikations- und testgetriebene Umsetzung mit KI-Unterstützung, abgesichert durch NUnit-, Moq- und HTTP-Mock-Tests
- Roche und enviaM: modulare WebGL- und VR-Trainings mit zustandsbasierter Schrittsteuerung, persistenter Speicherung von Lernfortschritten und datengetriebener Inhaltsgenerierung; C#-/JavaScript-Brücke zum Lernsystem (SCORM/AICC); Ausgliederung der Generierung als wiederverwendbares Unity-Paket mit UI-Toolkit-Wizard, CLI- und Batchmode-Verarbeitung sowie Regressionstests
- TenneT 2GW Platform: eigene TypeScript-Komponenten für eine mehrsprachige Web-/WebXR-Visualisierung von Offshore-Energieinfrastruktur mit Three.js und Needle Engine

Sächsisches Umschulungs- und Fortbildungswerk Dresden — *Dresden*

Agentic Software Engineer — *02.2026 – 12.2026*

- Verwaltungsprozesse fachlich analysiert und die vollständig KI-gestützte Umsetzung über Architekturvorgaben, persistente Agent-Anweisungen, Prüfkriterien und Tests gesteuert
- Tätigkeitsnachweis-Generator (Streamlit; Excel-Import, Validierung, monatliche PDF-Ausgabe mit openpyxl und PyMuPDF; Windows-Auslieferung mit Update-Prüfung) und Anwesenheits-PDF-Generator (openpyxl, pypdf; Fachlogik getrennt von CLI und GUI, Unit-Tests, Windows-Installer)
- Ausbilder-Qualifikation nach AEVO (IHK)

Selbstständig — *Dresden*

Freelance Full-Stack Developer — *2017–2019*

- Entwicklung von E-Commerce- und Warenwirtschaftssystemen mit PHP, JavaScript und MySQL, unter anderem mit Shopware; Migration komplexer Systeme und Datenbanken, technische Beratung und Systemadministration

VISOR/OProc – Prototype Fund — *Dresden*

Hauptentwickler und Projektkoordinator — *10.2017 – 03.2018*

- Anforderungserhebung mit Forschenden der HTW Dresden; Entwurf eines offenen Datenmodells für Stadtentwicklungsprozesse im BMBF-geförderten Projekt; fachliche Priorisierung und Koordination der Umsetzung im Projektteam
- Prozessvisualisierung mit Preact, Redux, SVG und Dagre; gekoppelte Zeitachsen-, Graph- und Detailansichten

Nebenberuflich — *Dresden*

Webentwickler — *06.2012 – 12.2016*

- Websites und Online-Shops mit responsiven Oberflächen (Mobile First); Entwurf und Optimierung relationaler Datenbanken

MAGIX Software GmbH — *Dresden*

Software-Qualitätssicherung · IT-Support · Webentwicklung — *08.2006 – 12.2016*

- Softwaretests und strukturierte Fehleranalyse; Automatisierung von GUI-Tests mit SikuliX für Windows-Anwendungen mit WPF- und Qt-5-Oberflächen; Betreuung von Auszubildenden und Praktikanten, zeitweise Leitung des Dresdner Testteams
- IT-Support und Systemadministration in heterogenen Arbeitsplatz- und Systemumgebungen; interne Webentwicklungsprojekte

Compaq Computer Corporation — *München*

Server Support — *11.2001 – 04.2002*

- Technischer First-Level-Support für Serverprodukte

Robert-Matzke-Straße 43
01127 Dresden

Robert Wartenberg

Lebenslauf

(+49) 152 085 166 33
rw@boogiedev.net
Robert_Wartenberg
RobTranquillo

Technische Kenntnisse

Sprachen & Frameworks	C#, .NET Standard, Unity; Python (Streamlit, Django/ORM in Grundlagen); TypeScript, JavaScript, HTML/CSS, Three.js, WebXR, React, Preact; Bash/ZSH, PHP; C++; Rust (Grundlagen, Vertiefung geplant)
Architektur & Daten	Clean-Code, Design Pattern, Zustandsmodelle, asynchrone Verarbeitung; MVC, REST/HTTP, OpenAPI, JSON, XML; SQL, MySQL, PostgreSQL, SQLite, Datenmodellierung, Migrationen
Tests & Delivery	Testgetriebene Entwicklung, Unit-, Integrations- und Regressionstests; NUnit, Moq, HTTP-Mocks, pytest, SikuliX; CI/CD, Git, GitHub Actions, GameCI, automatisierte Builds und Deployments
Linux & Infrastruktur	Linux (Debian, NixOS/Nix), BSD (TrueNAS), Windows, macOS; systemd, ZFS/Btrfs, Docker/Compose, Kubernetes (Grundlagen), nginx; Fehlerdiagnose, Backup und Wiederherstellung
Netzwerk & Sicherheit	TCP/IP, IP-Adressierung, VPN (Tailscale), SSH, Firewall-Regeln, HTTPS und Zertifikatsverwaltung, Zugriffsschutz, Datei- und Dienstberechtigungen, Netzwerkdiagnose
Zusammenarbeit	Anforderungserhebung, Projektkoordination, Scrum, Jira, Dokumentation; Deutsch, Englisch
KI & agentische Entwicklung	Spezifikationsgetriebene Entwicklung (Spec Kit und BMAD praktisch erprobt), persistente Agent-Anweisungen, Context Engineering, Zerlegung in überprüfbare Arbeitsschritte; Copilot, Codex, ClaudeCode, DeepSeek, RAG; Open weights Modelle auf eigener Hardware mit LM Studio, GPUStack, Ollama und OpenWebUI

Praxisprojekte

Eigene Server- und Backup-Infrastruktur, ESP8266-Experimente

Dresden

Systemadministration, Automatisierung und Embedded · private Projekte — *seit 2009*

- Betrieb eigener Linux-/NixOS- und TrueNAS-Server für private, kommerzielle und ehrenamtliche Zwecke: Cloud-Speicher, Dateifreigaben, automatische Updates, Fernzugriff und verschlüsselte Offsite-Backups
- Deklarative Server-Konfiguration mit Nix-Modulen sowie Wartungs- und Sicherungsskripte für Linux und Windows
- ESP8266-Firmware in C++ für WLAN- und HTTP-gesteuerte adressierbare LEDs mit eingebetteter Web-Oberfläche (2022–2023)

Ausbildung

BSZET Dresden / MAGIX GmbH

Dresden

Fachinformatiker für Systemintegration — *2003–2006*

- Systemintegration, Anwendungsentwicklung, Hardware- und Netzwerkaufbau; Facharbeit: virtuelles Netzwerk mit DMZ und LAMP-Server

Berufliches Schulzentrum Weißwasser

Weißwasser

Technischer Assistent für Automatisierungs- und Computertechnik — *1997–2000*

- Programmierung, Automatisierungs-, Rechen-, Mess- und Regelungstechnik, CAD sowie Hardware- und Softwareentwicklung

Engagement & Wissensvermittlung

Jugend hackt · Chaos macht Schule · Open Data Dresden · Web Montag, CCC

Dresden

Mentor, Dozent, Organisator und Speaker — *seit 2012*

- Jugend hackt Dresden (seit 2015): Mentoring bei Coding-Projekten und Jury-Tätigkeit bei Hackathons
- Chaos macht Schule (2014–2018): Programmier-Workshops sowie Vermittlung von Datenschutz und IT-Sicherheit an Schulen
- Open Data Dresden (2014–2021): Lead, Community-Projekte, Gründung eines Open-Data-Labs mit der Open Knowledge Foundation
- Web Montag Dresden, CCC-Veranstaltungen (2012–2019): Vorträge zu Webentwicklung und IT-Trends
- Fuß- und Radentscheid Dresden (2022): ehrenamtliche Weiterentwicklung der Jekyll-Website der Bürgerinitiative

Persönliches

Meine Familie ist mein wichtigster Rückhalt; in meiner Freizeit zieht es mich in die Berge, aufs Wasser und zur Musik. Als Autodidakt erschließe ich mir neue Technologien. Im Team schätze ich offenen, respektvollen Austausch.